

SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
<p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 25 REESCREVER OS NOMES DOS BRINQUEDOS EM UMA FOLHA E DESTACAR AS VOGAIS. LIGAR O OBJETO AO NOME.</p> <p>PARA PRATICAR 1 COLE A IMAGEM DE UM BRINQUEDO QUE GOSTE E ESCREVA O NOME DO BRINQUEDO.</p> <p>ATIVIDADE ENCONTRO VOCÁLICO LIGAR AS PALAVRAS COM A CENA CORRETA.</p>	<p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 29 OBSERVAR A IMAGEM E REGISTRAR A QUANTIDADE DE CRIANÇAS, PIPAS E TRIÂNGULOS VISUALIZADOS.</p> <p>PARA PRATICAR 3 COMPLETAR COM VOGAIS O NOME DOS BRINQUEDOS. DEPOIS PINTAR DE VERMELHO OS NOMES DOS BRINQUEDOS QUE TERMINAM EM ÃO E DE AZUL OS QUE TERMINAM EM ECA. PARA FINALIZAR, PINTAR DE VERDE O NOME DO BRINQUEDO QUE TENHA 5 LETRAS.</p> <p>ATIVIDADE ENCONTRO VOCÁLICO VAMOS JUNTAR? JUNTE E REESCREVA OS ENCONTROS VOCÁLICOS.</p> <p>LER UM LIVRO DE SUA PREFERÊNCIA.</p>	<p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 30 APÓS LER O TRECHO DA HISTÓRIA DE JOÃO E MARIA, LOCALIZAR O CAMINHO CERTO PARA JOÃO E MARIA RETORNAREM À SUA CASA.</p> <p>PARA PRATICAR 4 PINTAR AS FORMAS GEOMÉTRICAS DA CASA SEGUINDO O PADRÃO DE CORES APRESENTADO. DEPOIS, ANOTAR QUANTAS VEZES CADA FORMA GEOMÉTRICA APARECE.</p> <p>ATIVIDADE ENCONTRO VOCÁLICO JUNTE AS VOGAIS E FORME OS ENCONTROS VOCÁLICOS (URSINHO).</p>	<p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 31 COMPLETAR COM VOGAIS OS BRINQUEDOS APRESENTADOS E PINTAR DE AMARELO A PALAVRA QUE COMEÇA COM P.</p> <p>PARA PRATICAR 5 MARCAR COM X AS BRINCADEIRAS FOLCLÓRICAS QUE CONHECE. PROCURAR E PINTAR NO DIAGRAMA A PALAVRA “FOLCLORE” E ANOTAR QUANTAS LETRAS PINTOU.</p> <p>ATIVIDADE ENCONTRO VOCÁLICO ESCREVA A FALA DE CADA PERSONAGEM.</p> <p>LER UM LIVRO DE SUA PREFERÊNCIA.</p>	<p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 32 OBSERVAR OS OBJETOS E MARCAR COM X AQUELES QUE ROLAM. DEPOIS ESCREVER O NOME DE UM BRINQUEDO QUE ROLA.</p> <p>REVISÃO DA APOSTILA – PAG 33 COM MASSINHA, CONFECCIONAR SÓLIDOS GEOMÉTRICOS COMO DEMONSTRADO NA APOSTILA. DEPOIS PINTAR AS FIGURAS DE ACORDO COM A FACE COLORIDA.</p> <p>ATIVIDADE ENCONTRO VOCÁLICO DITADO RECORTADO. RECORTE AS PALAVRAS E COLE NOS BALÕES.</p>

--	--	--	--	--	--